

JULIEN QUENTIN

GAME PROGRAMMER

jqntn88@gmail.com
jqntn.gitbook.io
linkedin.com/in/jqntn
06 22 29 51 42

23 rue Saint-Médéric, Versailles 78000

PROFIL

Je cherche une alternance en Master 1 à partir de septembre 2022.

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR C# – Obvious Technologies 🔗

2022 (6 mois) – Stage Temps Plein

Projet : Logiciel client clé en main de sécurité/surveillance (civile & privée)

Clients : GIGN, RATP, agences de sécurité, villes, aéroports, stades & autres infrastructures

Contributions : Unity, Réseau, Outils, Shaders, Tests, Portage Android, Intégration UI, Feedbacks UX, CI/CD, QA/QC, Gestion de flux vidéo, Documentations

PROGRAMMEUR UNITY C# – “Stick It” 🔗

2021 (3 mois) – Projet Bachelor 3

Jeu : couch game en multijoueur local (platformer/fighting)

Contributions : UI, Core gameplay & logic, Tools, Profiling, Optimization

PROGRAMMEUR UNITY C# – “Shortcut” 🔗

2021 (1 mois) – Projet Bachelor 2

Jeu : jeu mobile de réflexion publié sur le Play Store

Contributions : UI, Play Services, Localization, Settings, Audio, Saves, Profiling, Optimization

PROGRAMMEUR UNITY C# – “20:57” 🔗

2021 (1 sem.) – Jam Bachelor 2

Jeu : serious game narratif sur le thème du suicide

Contributions : UI, 3C, Shaders

PROGRAMMEUR UNREAL BP – “Speed Uber Gift” 🔗

2021 (1 sem.) – Jam Bachelor 2

Jeu : FPS platformer sur le thème de Noël

Contributions : UI, 3C, Game feel

PROGRAMMEUR UNREAL BP – “Windborne” 🔗

2021 (2 sem.) – Projet Bachelor 2

Jeu : jeu de management sur le thème de la piraterie

Contributions : UI, 3C, Mini-games integration

PROGRAMMEUR SFML C++ – “SpaceWahou” 🔗

2020 (2 sem.) – Projet Bachelor 2

Jeu : shoot 'em up inspiré des jeux d'arcade

Contributions : Core logic, 3C, IA

FORMATION

IIM – BACHELOR 3 GAME PROGRAMMING

2019 – 2022

Paris

Unity, Unreal, Wwise, C#, C++, Git, POO, QA, Game Feel, Tools, Shaders, Mathématiques, Physique, Algorithmes, Histoire du JV, Soft Skills

COMPÉTENCES

Unity, Unreal, Wwise
C#, C/C++, Blueprint, HTML, CSS
OpenGL

Git (GitHub, GitLab)
Office, Mantis, Trello, Jira, Swagger

Français Natif
Anglais Avancé (TOEFL C1)
Allemand Intermédiaire

Soft Skills (Design Thinking)

CENTRES D'INTÉRÊT

JEUX

Far Cry 2, 3, 4, 5, Blood Dragon, Primal, New Dawn

Assassin's Creed 1, 2, 3, Brotherhood, Black Flag, Origins

Rainbow Six: Siege, CS:GO

Oblivion, Skyrim, TESO

Deus Ex, Dying Light, Mirror's Edge, Horizon: Zero Dawn, Cyberpunk 2077

The Crew 1, 2, Truck Simulator, The Hunter

PASSIONS

Cinéma (en salle plusieurs fois par semaine)

Nouvelles technologies

Innovations informatiques

Blockchain, Cryptomonnaies

Économie, Finance

Architecture, Design

Vélo de route

Musique